**Java**

**Описание задачи**

Вводим с клавиатуры текст. Если в property-файле стоит значение true, то текст выводится в консоль в замаскированном виде: три первых символа и два последних заменяются символом \* (звездочка). Предусмотреть возможность изменения маски, к примеру, пять первых символов и четыре последних будут заменены звездочками. Сделать проверку корректности значений для маски. Если в property-файле стоит значение false, то выводим текст без изменений. При изменении в property-файла программы должна подхватывать эти изменения без перезапуска самой программы.

Указание. Используйте паттерн «стратегия».

**Пример работы программы**

Значение в property-файле: true, 2, 3

Вход: jhwehj

Выход: \*\*w\*\*\*